



# Основные судейские жесты в волейболе



Подготовила: *Годова Татьяна Анатольевна*  
учитель физической культуры  
*МОУ ИРМО «Хомутовская СОШ №1»*

# Судьи (рефери)

За игрой следят несколько судей (2 основных, судья-секретарь и линейный).

Основные судьи (рефери) контролируют нарушения и показывают жесты командам. Они дают старт началу матча, также могут остановить его. Судья-секретарь ведет протокол матча. Линейный судья следит за соблюдением разметок площадки во время игры. Сигналы для команд рефери показывают при помощи рук и карточек.

Судьи должны показывать официальными жестами причину их свистка (характер ошибки, зафиксированной свистком, или цель разрешенного перерыва). Жест должен выдвигаться на некоторое время и, если он показывается одной рукой, то рука соответствует стороне команды, которая сделала ошибку или запрос.





# Судья – самый главный



Самый главный здесь судья,  
Не поспоришь с ним друзья.

Кучу правил знает он,  
Слово у судьи – закон.

Судьи могут ошибаться,  
Но нельзя с судьей ругаться,  
Криком правду не найдешь,  
Лишь команду подведешь.  
Высоко сидит над сеткой,  
Ошибается он редко.

Он не просто так молчит,  
Он руками говорит,

# Тайм-аут



*Расположить ладонь одной руки над пальцами другой, удерживаемой вертикально (в форме Т), и затем указать запрашивающую команду*



Запросы тайм-аута должны осуществляться показом соответствующего жеста, когда мяч находится вне игры и до свистка на подачу.

Все запрашиваемые тайм-ауты длятся 30 секунд.





# Замена

## Круговое движение предплечьями вокруг друга друга

- ❖ Замена является действием, которым игрок, иной чем Либоро или замещенный им/ею игрок, после записи секретарем, входит в игру, чтобы занять позицию другого игрока, который должен покинуть площадку в этот момент.
- ❖ Когда замена является вынужденной вследствие травмы игрока, находящегося в игре, она может сопровождаться показом соответствующего жеста тренером (или игровым капитаном).
- ❖ Удаленный или дисквалифицированный игрок должен быть немедленно заменен по правилам замены. Если это невозможно, команда объявляется неполной.



# Предупреждение за неправильное поведение

## Показать желтую карточку

Проступки незначительного неправильного поведения не являются предметом для санкций. Обязанностью 1 го судьи является предотвращение приближения команд к уровню нарушений, за которые налагаются санкции.

Это делается в два этапа:

**Этап 1:** устное предупреждение через игрового капитана;

**Этап 2:** предъявляется **ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА** соответствующему члену (членам) команды. Это официальное предупреждение не является само по себе санкцией, но является символом того, что член команды (и команда в целом) достиг уровня наложения санкций в матче. Оно записывается в протокол, но не имеет немедленных последствий.





# Удаление

## Показать красную карточку для удаления

- ❖ Член команды, на которого наложена санкция удаление, не должен участвовать в игре в оставшейся части партии, должен быть заменен в соответствии с правилами замены немедленно, если находится на площадке, и должен сидеть на месте для удаленных без других последствий.
- ❖ Удаленный тренер теряет свое право вмешиваться в ход партии и должен сидеть на месте для удаленных.
- ❖ Первое оскорбительное поведение члена команды наказывается удалением без других последствий.
- ❖ Второе грубое поведение одного и того же члена команды в том же матче наказывается удалением без других последствий.



# Дисквалификация

*Показать обе карточки (красную и желтую) одновременно в одной руке для дисквалификации. Жест 1 судьи*



- ❖ Член команды, на которого наложена санкция дисквалификация, должен быть заменен в соответствии с правилами замены немедленно, если находится на площадке, и должен покинуть Контрольную Зону Соревнования до конца матча без других последствий.



❖ За первый случай физического нападения, или подразумеваемой или угрожающей агрессии налагается санкция дисквалификация без других последствий.

❖ Второе оскорбительное поведение одного и того же члена команды в том же матче наказывается дисквалификацией без других последствий.

❖ Третье грубое поведение одного и того же члена команды в том же матче наказывается дисквалификацией без других последствий.



# Конец партии или матча

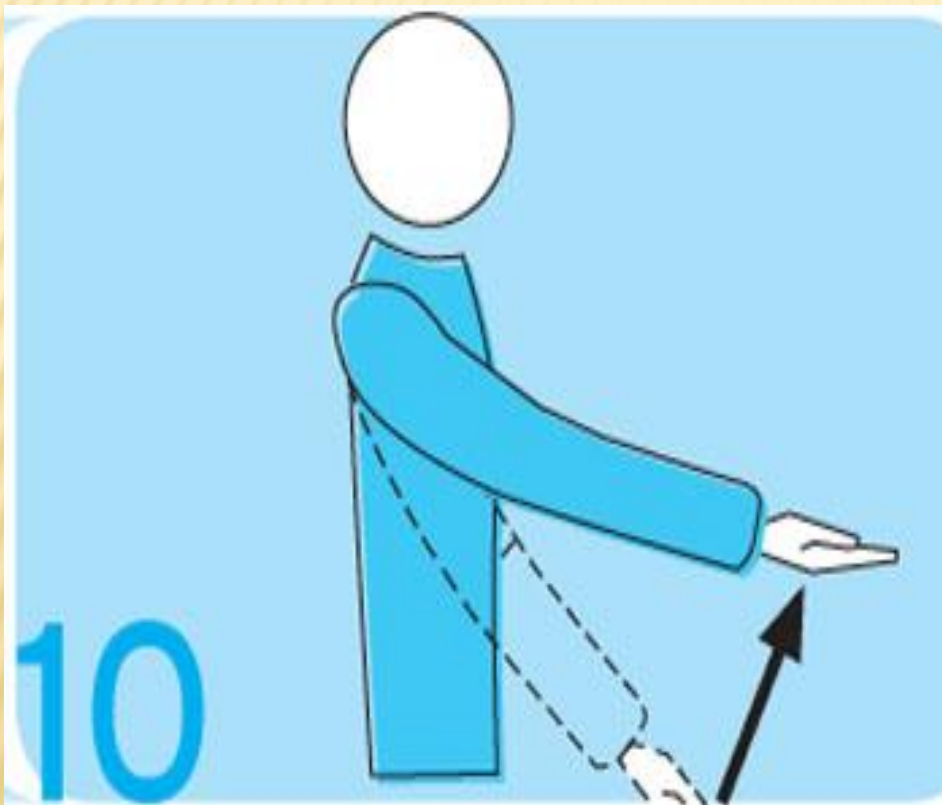
Скрестить предплечья с открытыми кистями рук перед грудью

- ❖ Партия, (за исключением решающей 5-й партии) выигрывается командой, которая первой набирает 25 очков с преимуществом минимум в два очка. В случае равного счета 24-24 игра продолжается до достижения преимущества в 2 очка (26-24; 27-25; ...).
- ❖ Победителем матча является команда, которая выигрывает
- ❖ При равном счете 2-2, решающая партия 5-я играется до 15 очков и минимального преимущества в 2 очка.



# Мяч не подброшен или не выпущен при ударе на подаче

*Поднять вытянутую руку с обращенной вверх ладонью*



Удар по мячу должен быть нанесен одной кистью или любой частью руки после того, как он подброшен или выпущен с руки (рук).



# Задержка при подаче

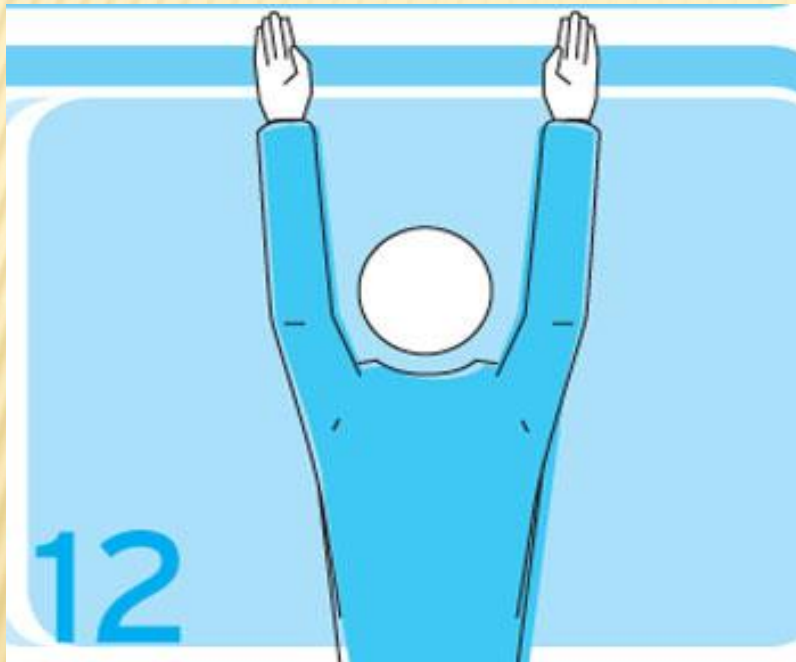
## Поднять восемь разведенных пальцев

Подающий должен ударить по мячу в течение 8 секунд после свистка 1-го судьи на подачу.



# Ошибка при блокировании или заслон

*Поднять обе руки вертикально ладонями вперед*



- ❖ Игроки подающей команды не должны индивидуальным или групповым заслоном мешать своим соперникам видеть подающего и траекторию полета мяча.
- ❖ Игрок или группа игроков подающей команды ставят заслон, размахивая руками, прыгая или перемещаясь вдоль сетки во время выполнения подачи, или образуют группу, чтобы скрыть подающего и траекторию полета мяча.

# Позиционная ошибка или ошибка при переходе

## Совершить круговое движение указательным пальцем

- ❖ Команда совершает позиционную ошибку, если любой игрок не находится в своей правильной позиции в момент удара по мячу подающим. Включая, когда игрок находится на площадке в результате неправомерной замены.
- ❖ Если подающий совершает ошибку при подаче в момент удара на подаче, ошибка подающего превалирует над позиционной ошибкой.
- ❖ Если подача становится ошибочной после удара на подаче, засчитывается позиционная ошибка.
- ❖ Позиционная ошибка приводит к следующим последствиям: команда наказывается очком и подачей соперника; игроки занимают свои правильные позиции.

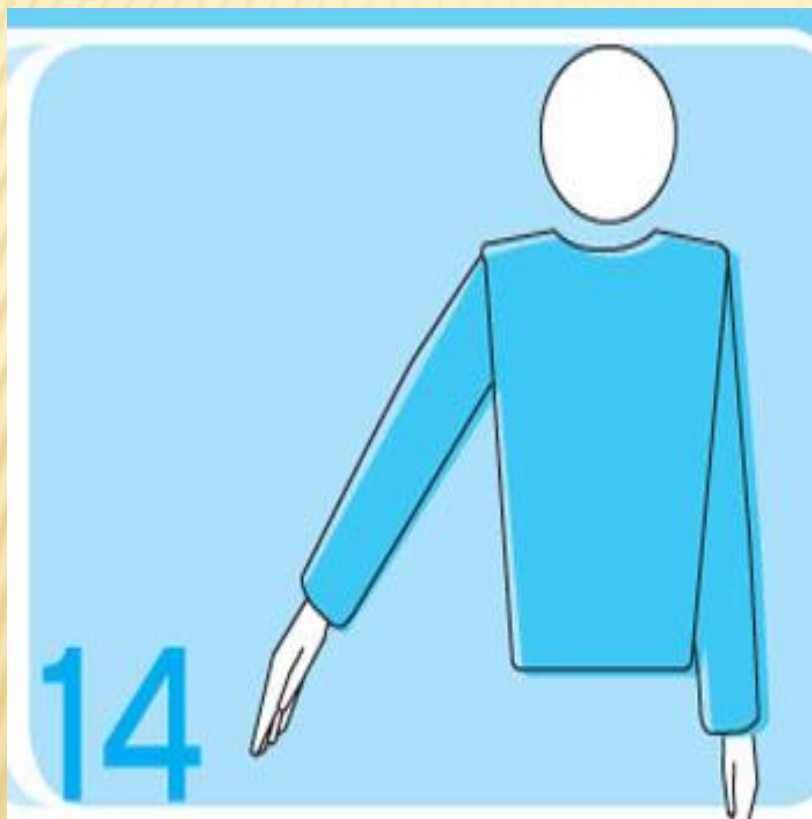




## Мяч «в площадке»

*Указать рукой и пальцами в направлении пола*

Мяч считается "в площадке", если в любой момент его контакта с полом какая-либо часть мяча касается площадки, включая ограничительные линии.



# Мяч «за»

*Поднять вертикально предплечья с открытыми ладонями, обращенными к корпусу*



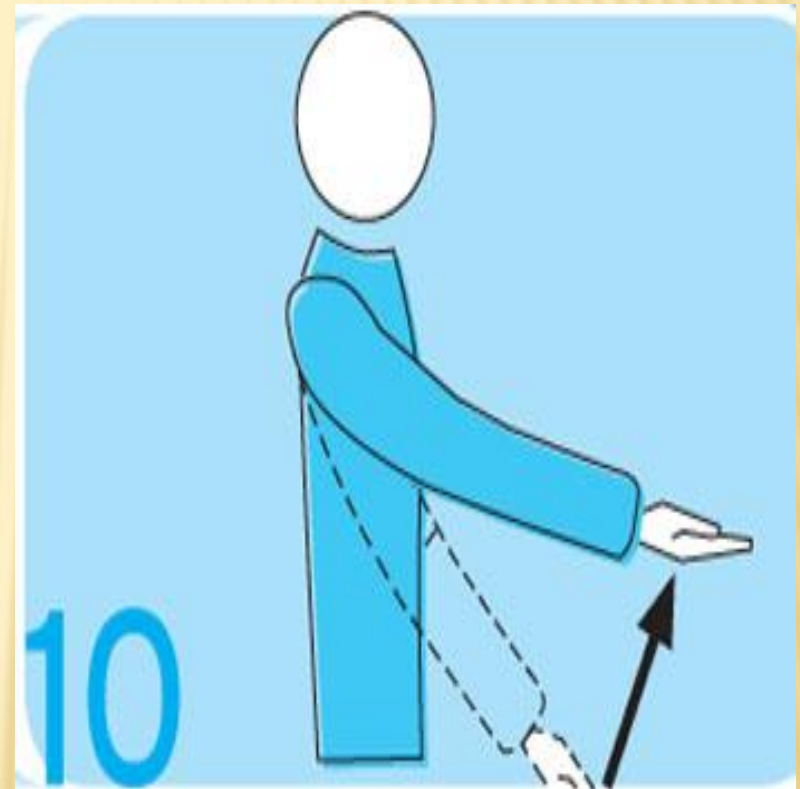
## Мяч считается "за" когда:

- ❖ часть мяча, которая касается пола, находится полностью за ограничительными линиями
- ❖ он касается предмета за пределами площадки, потолка или не участвующего в игре человека
- ❖ он касается антенн, шнуров, стоек или сетки за боковыми лентами
- ❖ он пересекает вертикальную плоскость сетки частично или полностью за пределами площади перехода, исключая ситуацию Правила 10.1.2
- ❖ он полностью пересекает нижнюю площадь под сеткой.

# Захват

Медленно поднять предплечье с обращенной вверх ладонью

- ❖ Мяч не должен быть схвачен и/или брошен. Он может отскочить в любом направлении.
- ❖ Мяч схвачен и/или брошен; он не отскакивает при ударе.



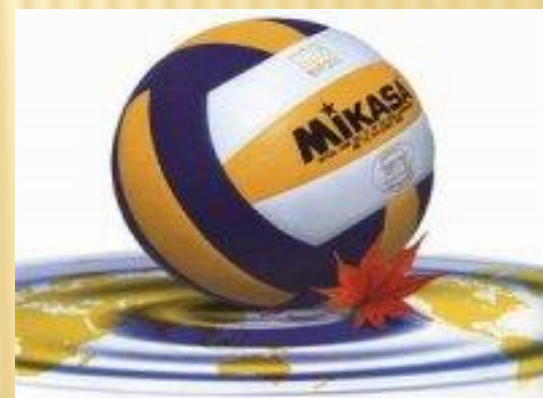


# Двойное касание

*Поднять два разведенных пальца*



Игрок ударяет мяч дважды подряд, или мяч касается различных частей его/ее тела последовательно.



# Четыре удара

*Поднять четыре разведенных пальцев*

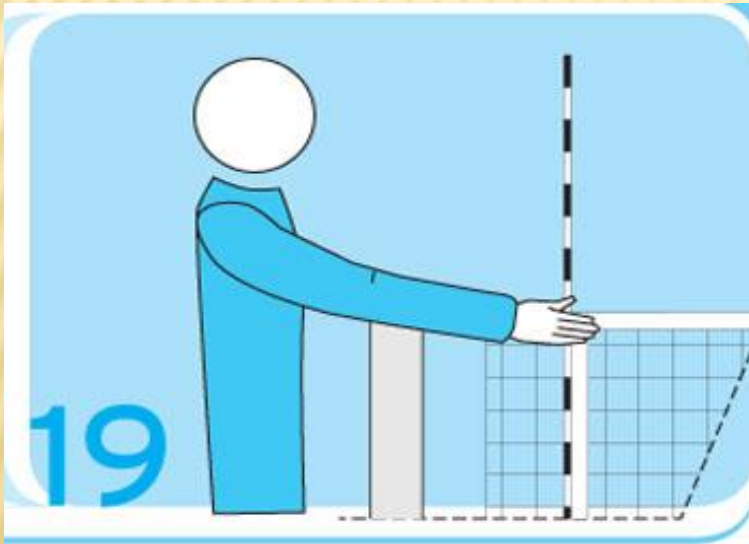
Команда касается мяча  
четыре раза до его возврата



# Касание сетки игроком — поданный мяч не перешел к сопернику через площадь перехода

*Указать соответствующую сторону сетки соответствующей рукой*

Игрок мешает игре соперника,  
(среди прочего):



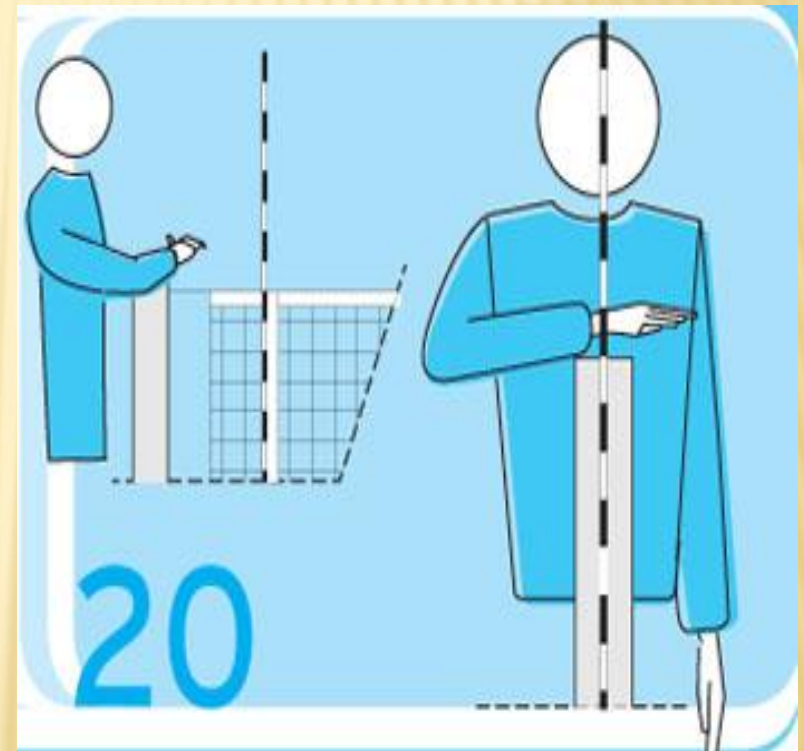
- ❖ касаясь сетки между антеннами или самой антенны во время его/ее игрового действия с мячом
- ❖ используя сетку между антеннами в качестве поддержки или средства устойчивости
- ❖ создавая несправедливое преимущество над соперником касанием сетки
- ❖ совершая действия, которые препятствуют правомерной попытке соперника сыграть мяч.



# Касание по другую сторону сетки

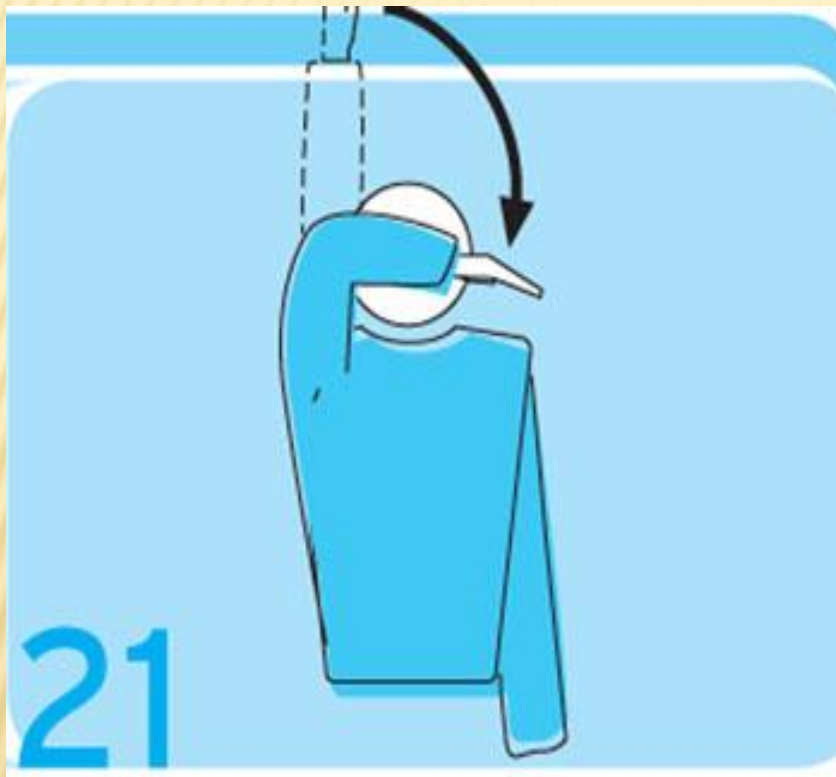
## Расположить руку над сеткой ладонью вниз

- ❖ Игрок касается мяча или соперника в пространстве соперника до или во время атакующего удара соперника.
- ❖ Игрок ударяет мяч в игровом пространстве противоположной команды.
- ❖ При блокировании игрок может переносить кисти и руки по другую сторону сетки, при условии что это действие не мешает игре соперника. Так, не разрешено касаться мяча на стороне соперника раньше, чем соперником выполнен атакующий удар.
- ❖ Блокирующий касается мяча в пространстве СОПЕРНИКА до или одновременно с атакующим ударом соперника.



# Ошибка при атакующем ударе

*Сделать движение вниз предплечьем с открытой кистью*



- ❖ Игрок задней линии завершает атакующий удар из передней зоны, когда в момент удара мяч находится полностью выше верхнего края сетки.
- ❖ Игрок завершает атакующий удар по поданному соперником мячу, когда мяч находится в передней зоне и полностью выше верхнего края сетки.
- ❖ Либеро завершает атакующий удар, когда в момент удара мяч находится полностью выше верхнего края сетки.



**Переход на площадку соперника  
пересечение мячом нижней площади или  
подающий касается площадки (лицевой линии)  
или игрок заступает за пределы своей площадки  
в момент удара на подаче**

*Указать на среднюю линию или на соответствующую линию*

Игрок                      полностью  
пересекает                нижнюю  
площадь под сеткой





# Обоюдная ошибка или переигровка

## Поднять оба больших пальца вертикально



Команда совершает ошибку, выполняя игровое действие вопреки правилам (или иным образом нарушая их). Судьи оценивают ошибки и определяют последствия в соответствии с Правилами:

- ❖ если две или более ошибки совершены последовательно, только первая ошибка принимается во внимание
- ❖ если две или более ошибки совершены соперниками одновременно, это считается **ОБОЮДНОЙ ОШИБКОЙ** и розыгрыш переигрывается

# Касание мяча

*Провести ладонью одной руки по пальцам другой, удерживаемой вертикально*

Принимать решения об ошибках в игре с мячом



# Предупреждение за задержку / замечание за задержку



- ❖ Любой дальнейший неправильный запрос той же команды в матче является задержкой
- ❖ Первая задержка в матче членом команды влечет наложение санкции «ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА ЗАДЕРЖКУ».
- ❖ Вторая и последующие задержки любого вида любым членом одной и той же команды в том же матче являются ошибкой и влекут наложение санкции «ЗАМЕЧАНИЕ ЗА ЗАДЕРЖКУ»: очко и подача соперника.





**Спасибо за внимание!**